

TOURNOIS EN LIGNE :

Formule vitaminée



Dominez
les tournois
rapides
du poker
sur internet



par Victor K. joueur de poker et formateur

Tournois en ligne: Formule vitaminée

par Vincent, joueur de poker, formateur

deuxième édition

janvier 2012

Tous droits réservés

TABLE DES MATIÈRES

Jetez vos livres sur le poker: en tournoi MTT, ils ne servent à rien	5
La structure change... et ça change tout	10
Les secrets des structures rapides: l'objectif	15
Gagner des jetons en tournois rapides: les erreurs fondamentales	18
Gagner des jetons: les méthodes qui marchent	22
En conclusion... ..	27
La formation	32

AVERTISSEMENT

Cet ouvrage électronique est protégé par les lois du copyright standard.

Vous n'avez pas le droit de le vendre ou de le proposer en téléchargement contre un produit, un service ou une inscription à un service quelconque.

Vous n'avez pas le droit de le modifier ou de le reproduire en totalité ou en partie.

Vous avez néanmoins le droit de le proposer en téléchargement dans une partie libre d'un site internet, et ce toujours en mentionnant le site MTT vitaminés avec un lien vers <http://mttvitamines.com> ou <http://mttvitamines.com/guide-gratuit>

Jetez vos livres sur le poker: en tournoi MTT, ils ne servent à rien

Vous lisez peut-être ces lignes après avoir joué un tournoi de poker sur internet en suivant à la lettre les conseils de livres sur le poker.

Ou après avoir (re)lu les livres que vous possédez.

Vous avez peut-être remarqué qu'en majorité, ils traitent du cash game. Et très peu parlent de tournois.

Alors que les tournois sont les parties les plus appréciées des joueurs de poker occasionnels (et même de nombreux réguliers), il n'y a pourtant pas grand chose sur les tournois multi-tables.

Et ces quelques livres (*Poker Harrington* tomes 1, 2 et 3, *Poker de Tournoi Plus...*), ils traitent tous du même sujet. Ils donnent tous des techniques, des analyses et des méthodes pour les gros tournois Live.

Tous expliquent plus ou moins les mêmes choses:

- comment sélectionner vos mains de départ
- les 3 phases d'un tournoi:
 - phase 1: début: comment le jouer pour arriver en phase 2
 - phase 2: milieu de tournoi: comment le jouer pour arriver en phase 3
 - phase 3: fin de tournoi: comment le jouer pour gagner de l'argent

- Comment jouer quand on a beaucoup de jetons
- comment jouer quand on est short stack
- de combien relancer
- comment bluffer et semi-bluffer
- jouer le slowplay
- calculer des cotes et des probabilités
- comment catégoriser vos adversaires
- ...

Bref, ils expliquent des tas de choses utiles... très utiles, même. Des choses excellentes pour ceux qui jouent des tournois très gros ou très longs:

1. des tournois Live en cercle ou casino
2. des tournois d'un circuit (WSOP, WPT, Unibet Poker Tour...)
3. des tournois très chers sur internet (100€ à 500€ de buy-in)

Si vous jouez ces tournois là, continuez à appliquer les techniques que vous apprenez d'Harrington, de Sklansky ou de Nelson: ce sont les meilleures lectures que vous pourrez avoir.

Mais si vous jouez des tournois multitable en ligne, sur internet dans votre room préférée, des tournois où le prix de l'entrée varie de 1€ à 50€, alors dites-vous bien ceci:

LES METHODES QUE VOUS CONNAISSEZ NE MARCHERONT PAS.

Une simple preuve?

Leurs auteurs sont des professionnels des «gros» tournois. Aucun ne saura vous parler de tournois «turbo», ni de tournois où votre stack de départ n'est pas de 5000 jetons au moins. Jamais ils ne traitent de tournois qui durent 2 ou 3 heures sur internet.

Vous vous rappelez vos derniers tournois sur internet?

Quel était le buyin? 1€? 5€? 10, 20, 50€?

Peu importe: ce n'était pas un tournoi à 500€ de buy-in, n'est-ce pas? C'était un montant beaucoup plus modeste...

Vous vous rappelez vos résultats?

Vous avez passé la phase «début de tournoi» mais vous avez été éliminé avant les places payées?

Vous avez perdu tous vos jetons sur un bad beat?

Vous n'avez pas eu de bonnes cartes et vos jetons ont fondu comme une glace à la fraise en plein soleil?

Ou peut-être êtes vous entrés dans les places payées, mais votre gain était moins de 3 fois votre buy-in? Sur un tournoi à 5€, vous avez gagné 8€? Ou peut-être 10, voire 15€? Après avoir joué parfois plusieurs heures, vous avez augmenté votre bankroll de moins de 10€... alors que la première place du tournoi en rapportait 150?

Comment cela se fait-il?

Vous avez appliqué à la lettre les méthodes des livres que vous avez lus.

Harrington et son excellente technique des points

d'inflexion. **Sklansky** et son «gap concept».

Vous avez joué serré au début du tournoi, laissant passer toutes les mains qui n'était pas AA, KK, QQ ou AK...

Vous avez regardé votre stack et celui de vos adversaires... et dès que vos jetons n'auraient pas tenu plus de 5 tours de table, vous saviez que vous deviez envoyer All In dès que possible...

Et pourtant, vous avez été éliminé...

Soit avant les places payées, soit en gagnant quelques maigres euros après des heures de jeu.

Exemple: dans un tournoi à 5€ sur Everest Poker, vous gagnez 11,50€ après 1h45 de jeu. Vous venez d'être éliminé par un gros stack, mais vous gagnez de l'argent. Vous êtes content? Ah bon...

Car votre gain net est de 6,5€.

En 1h 3/4.

Soit 3,70€ de l'heure.

Prenez plutôt un boulot au SMIC: vous gagnerez beaucoup plus, et c'est plus sûr: car pour une fois que vous atteignez les places payées, il y a 4 ou 5 fois où vous serez éliminé AVANT.

Ce que je veux vous dire c'est que vous avez suivi les méthodes des champions... mais ça n'a pas marché.

Avez-vous été malchanceux? Et si ces situations se reproduisent, vous pensez peut-être que vous êtes mauvais? Que le poker n'est qu'un jeu de chance? Ou pire: que le poker en ligne est truqué?

Le problème, ce n'est PAS la malchance.

Le problème, ce n'est PAS vous.

**Le problème, c'est que vous n'avez pas la
bonne méthode pour les tournois de poker
en ligne.**

**Les techniques que vous appliquez sont celles qui
marchent pour d'autres tournois.**

Pas pour les tournois en ligne.

Et pour une raison très simple:

Entre les gros tournois et les tournois en ligne que vous jouez,
il y a une différence qu'aucun livre, aucun joueur ne prend en
compte:

Leurs STRUCTURES sont différentes.

La structure change... et ça change tout

La première erreur à ne pas commettre est de ne pas prendre en compte la structure des tournois auxquels vous voulez participer.

On va comparer 2 tournois:

Le premier est un tournoi du circuit des WSOP, un de ces tournois pour lesquels Harrington a écrit ses livres.

Typiquement un tournoi pour lequel Sklansky a donné une méthode ultra simple à un milliardaire qui voulait y participer (ce monsieur est entré dans les places payées grâce à cette méthode. Vous la trouverez dans **Poker Tournoi Plus**).

Le second est un **tournoi multitable normal sur Everest Poker**.

On va comparer leurs données de structure:

		tournoi WSOP Live	tournoi Everest Poker
vitesse de jeu moyenne		30 mains à l'heure	60 mains à l'heure
stack de départ		10.000 jetons	1500 jetons
durée d'un niveau de blinds		1 heure (60 minutes)	10 minutes
Niveaux des blinds	1	25/50	5/10
	2	50/100	10/20
	3	75/150	15/30
	4	100/200	25/50

5	150/300	40/80
6	200/400	60/120
7	300/600	100/200
8	400/800	100/200+ante 20
9	600/1200+ante 100	150/300+ante 30
10	800/1600+ante 200	200/400+ante 40

Imaginez que vous ne jouiez aucune main: au bout de combien de temps vous retrouvez-vous à 0 jetons?

Là, il y a un peu de maths, mais niveau basique:

Pour le tournoi Live, on joue 30 mains en une heure. 10 mains (un tour de table) en 20 minutes. Soit 3 tours de table par niveaux de blinds.

D'un point de vue jetons, ça veut dire que vous êtes 3 fois en Small Blind (SB) et 3 fois en Big Blind (BB) dans chaque niveau de blinds.

Voici le tableau de ce que devient votre stack (10 000 jetons au départ) au fur et à mesure de la progression du tournoi:

niveau	SB/BB+ante	payé dans le niveau	stack restant en fin de niveau	nombre total de mains jouées
1	25/50	$3 \times (25+50)$ =225	9775	30
2	50/100	450	9325	60

3	75/150	675	8650	90
4	100/200	900	7750	120
5	150/300	1350	6400	150
6	200/400	1800	4600	180
7	300/600	2700	1900	210
8	400/800	3600	0 (en moins de 2 tours de tables, soit 20 mains)	230
9	600/1200+ante 100	3* (600+1200+100*100)=8400		
10	800/1600+ante 200	13200	--	--

Vous voyez que ce tournoi permet à un joueur qui ne joue aucune main de rester en vie durant 230 mains...

Voyons ce qu'il en est pour le tournoi sur internet:

Sur ce tournoi d'Everest Poker, la vitesse de jeu est de 60 mains en une heure, soit une main par minute.

Comme les niveaux de blinds sont de 10 minutes, vous recevez 10 mains par niveau de blinds, soit un tour de table par niveau.

Voici le tableau comme pour le tournoi précédent:

niveau	SB/BB+ante	payé dans le niveau	stack restant en fin de niveau	nombre total de mains jouées
1	5/10	15	1485	10
2	10/20	30	1455	20
3	15/30	45	1410	30
4	25/50	75	1335	40

5	40/80	120	1215	50
6	60/120	180	1035	60
7	100/200	300	735	70
8	100/200+ante 20	500	235	80
9	150/300+ante 30	750	0 (en moins d'un tour de table)	85
10	200/400+ante 40	1000		

Dans ce tournoi sur internet, la structure vous permettrait de rester en jeu environ 85 mains.

Résumé:

Dans le tournoi Live, la structure du tournoi vous laisse 230 mains pour développer votre stratégie.

Dans le tournoi sur internet, vous avez 3 fois moins de temps pour agir.

Ce que vous venez de voir, c'est que sans parler de poker, de techniques, de bluff ou de cotes, on sait déjà que ces deux tournois NE PEUVENT PAS être joués de la même manière.

Quand vous avez 230 mains de «vie», vous pouvez suivre les méthodes de Harrington et Sklansky... vous avez le TEMPS d'attendre les bonnes mains pour gagner des jetons.

Mais dans le tournoi en ligne, le jeu est beaucoup plus «rapide»: la structure ne vous laisse que 85 mains de

vie (et ce n'est pas le plus rapide). Vous ne POUVEZ PAS attendre les bonnes mains. Vous êtes TOUJOURS PRESSÉ PAR LA VITESSE: vous devez agir dès le début du tournoi pour gagner des jetons.

Conclusion:

la structure des tournois est l'élément qui détermine les techniques qui permettront de gagner.

Bien entendu, il existe des différences dans les structures: 2 tournois en ligne différents ont des structures différentes. Pour chacun, il faut adapter les techniques liées à la structure.

Au delà de la structure, il y a une 2ème erreur à ne pas commettre quand on joue un tournoi en ligne: se tromper d'objectif.

Les secrets des structures rapides: l'objectif

Pour gagner les tournois à structure «rapide» que l'on trouve sur internet, c'est facile.

En effet, vos résultats ne dépendent pas:

- de vos compétences en poker
- de votre lecture des mains adverses
- de vos estimations des cotes implicites
- de votre rigueur dans la sélection de vos mains

bref, de tout ce que vous apprenez dans les livres que vous avez lus

Il y a une bonne raison à cela:

dans un tournoi sur internet, l'objectif n'est pas le même.

Dans les tournois lents, l'objectif premier est d'entrer dans les places payées.

D'ailleurs, la preuve:

tous les bouquins sur les tournois ont un immense chapitre sur **la «bulle»** (quand il n'y a plus qu'une élimination avant les places payées).

Certains (***Kill Elky*** par exemple) sont entièrement consacrés au sujet.

Ensuite, vous trouverez des tas de techniques pour jouer les tables finales.

Dans un tournoi rapide, la table finale est une véritable boucherie: les blinds sont extrêmement élevées par rapport aux stacks des joueurs à la table. Ceux-ci représentent entre 5 et 15BB.

On est loin de la profondeur de stack qui permet de jouer un poker serré, solide et plein d'effets de manche.

Ce qui se passe, c'est un envoi pratiquement systématique de All in avec une main souvent à peine potable et parfois pourrie.

Dans les tournois rapides, les tables finales durent ainsi rarement plus de quelques minutes.

Les longs chapitre sur le sujet sont donc d'un intérêt limité, n'est-ce pas?

Votre objectif ne doit donc pas être d'atteindre les places payées, mais bel et bien d'atteindre les meilleures places.

Il vaut mieux perdre 9 tournois et en gagner un 10ème plutôt que finir 10 fois dans des places payées pourries.

Voici par exemple la table de paiement d'un tournoi à 10€+1€ de frais sur Everest Poker. Dans ce tournoi, on suppose qu'il y a 100 joueurs.

Place	Gain
1	305€
2	185€
3	135€

4	100€
5	75€
6	55€
7	37,50€
8	30€
9	22,50€
10	17,50€
11	12,50€
12	12,50€
13	12,50€

Même si vous atteignez 10 fois une place comprise en la 8ème et la 13ème, vous ne gagnez pas autant qu'une UNIQUE PREMIERE PLACE.

Et pour atteindre les meilleures places, les techniques que vous connaissez ne sont pas efficaces.

Parce qu'elles ne permettent pas de gagner des jetons rapidement.

Gagner des jetons en tournois rapides: les erreurs fondamentales

Quand vous jouez un tournoi rapide sur internet, il y a **deux erreurs** que commettent beaucoup de joueurs.

La faute en est aux **livres sur le cash game** que certains imaginent valables aussi en tournoi.

Mais aussi aux **livres sur les Sit and Go...** et **même aux livres sur les tournois de Harrington, Sklansky et consorts.**

Les tournois accélèrent et vont plus vite que votre stack

Au fil des minutes et de l'augmentation des blinds, le tournoi multitable s'accélère et s'emballe, laissant tous les joueurs (vous y compris) en arrière, avec des tas de jetons de moins en moins compétitifs.

Dans un tournoi où les blinds sont de 6 minutes par exemple, dites vous bien que vous avez 6 mains avant que votre les blinds n'augmentent. Même pas un tour de table.

*Si vous avez 30.000 jetons et que les blinds viennent de passer 500/1000+ante 100, vous avez 30BB. **Vous pensez que vous êtes bien?***

Et bien ce n'est pas le cas: d'abord vous oubliez l'ante qui grignotent 10% d'une BB à chaque main.

Mais surtout, d'ici 6 petites minutes, 6 mains seulement, les

blinds vont passer à 1000/2000+ante 200.

Dans 6 petites mains, votre stack va valoir à peine 15BB.

Selon Harrington, 30BB, c'est un stack valable... avec lequel vous pouvez être serré et sélectionner vos mains.

C'est vrai... à condition que vous ayez le temps d'en profiter avant que votre stack ne passe à 15BB.

Dans un tournoi en ligne, vous êtes pressé par le temps.

**La première erreur à ne pas commettre, c'est donc celle-ci:
s'imaginer que vous êtes «bien» si vous avez
un stack de 30BB.**

**Dans un tournoi rapide sur internet, vous êtes
SHORT STACK quand votre stack descend en dessous
de 30BB (et encore, s'il n'y a pas d'ante).**

*Oh, et si vous pensez que des blinds à 1000/2000 sont
suffisamment lointaines quand vous commencez à des blinds
10/20, vous commettez la deuxième erreur.*

Dans les tournois rapides de l'internet, vous avez parfois **à peine 40 minutes** avant d'arriver à ce niveau de blinds. 40 minutes, c'est 40 mains. 4 tours de table. 4 fois aux blinds et celles ci sont de 1000/2000.

Alors, vous pensez toujours que vous avez le temps avant de

vous retrouver dans une situation épouvantable (qui aura lieu bien avant que les blinds atteignent 1000/2000, d'ailleurs)?

Le début de tournoi n'est pas là pour être serré.

Partout vous avez pu lire que le début de tournoi est une période de survie pure. **C'est une des pires ERREURS** que vous puissiez commettre:

Le début de tournoi est là pour amasser des jetons.

Plus un tournoi est rapide, plus vous devez risquer vos jetons tôt dans le tournoi.

Et si ça doit vous éliminer?

Et bien AINSI SOIT IL.

Que préférez-vous?

- être éliminé en début de tournoi en tentant de gagner beaucoup de jetons et en étant agressif?
- être éliminé après 30 minutes de jeu, bien avant les places payées, mais avec l'immense satisfaction d'avoir joué pendant 30 minutes?

Dans les deux cas, le résultat est le même: pas de gain.

On peut même appliquer un raisonnement similaire sur les places payées:

Demandez-vous ce que vous préférez?

- Entrer dans les places payées avec un stack de 3BB et être

- éliminé dans les places les plus pourries?
- Ou entrer dans les places payées avec un énorme stack, prêt à encaisser un bad beat s'il le faut, car vous irez quand même vers les places qui rapportent?

Ainsi, voici ce que vous avez appris jusque là:

DANS UN TOURNOI EN LIGNE:

vous devez jouer pour terminer dans les meilleures places payées.

vous êtes short stack si vous descendez en dessous de 30 BB.

vous devez jouer dès le début du tournoi pour gagner des jetons, et pas attendre le milieu du tournoi.

En bref, le tournoi sur internet se résume en quelques mots:

GAGNER DES JETONS. BEAUCOUP. ET VITE

Comment? Tout simplement en jouant plus de mains et en les jouant agressivement.

Et on va voir comment faire.

Gagner des jetons: les méthodes qui marchent

Vous l'avez compris, pour accéder aux meilleures places payées sans s'en remettre à la chance, vous devez avoir beaucoup de jetons quand le tournoi s'emballera. Car à ce moment là, il deviendra si rapide que seule la chance entre en compte.

Le problème, c'est que vous n'avez pas 150 mains pour gagner des jetons, mais bel et bien 50 ou 60 dans le meilleur des cas.

Dans beaucoup de tournoi, vous le verrez, vous n'aurez même que 20 ou 30 mains pour gagner des jetons avant que le tournoi n'aille trop vite.

Pas le temps, donc, de sélectionner ses mains selon la table numéro 24 du livre de X ou d'étudier la fréquence de 3bet d'un adversaire pour gagner des jetons sur le long terme, **pas le temps** de profiler les adversaires, de jouer sur son image, de piéger un adversaire sur plusieurs coups en agissant sur son moral... **Toutes ces techniques sont très valables dans un gros tournoi...**

Dans un tournoi en ligne, il n'y a pas de secret: pour gagner des jetons, il faut entrer dans plus de coups et les attaquer violemment, avec agressivité.

Pour jouer plus de mains et être agressif, vous avez

deux méthodes:

«Elargir son panel de mains»:

C'est ce que vous pouvez lire partout, dans tous les bouquins, forums, ebooks... de la planète poker. C'est à dire jouer selon une **table** bien définie et vous y tenir.

Le problème, c'est que ces tables sont «figées» et ne tiennent pas compte d'éléments tels que votre stack, votre position, les stacks adverses, les actions avant vous, etc...

Supposons que vous êtes au bouton et que votre table de sélection de mains vous dise que J9o est une main à jouer. Un joueur avant vous envoie son tapis, plus gros que le votre. Si vous vous tenez à ce que dit votre table, vous suivez sans réfléchir.

Les tables de sélection de main, c'est bon pour le cash game. Il existe un ouvrage ultra complet sur le sujet, un livre d'un auteur Français qui est une référence aujourd'hui pour moi et de nombreux joueurs de l'Hexagone. Si vous voulez en savoir plus, lisez le: il s'agit de «**Au delà du hasard**» de **Alexis Beuve**. Un pavé, mais je vous garantis que votre poker ne sera plus jamais le même après ça. Réservé aux joueurs déjà un peu chevronnés.

L'autre solution, c'est de comprendre un principe fondamental: vos cartes sont votre pire ennemi.

Même AA perd 1 fois sur 6 contre une main minable comme

7-4 dépareillés. Et 1 fois sur 4 (25%!!) contre 7-8 assortis.

- Chaque fois que vous subissez un bad beat, c'est la faute des cartes.
- Chaque fois que vous êtes éliminé, c'est à cause des cartes.
- Chaque fois que vos tirages ne rentrent pas, c'est à cause des cartes.

En revanche, 80% des fois où vous gagnez des jetons, c'est quand vous êtes agressif et que vos adversaires se couchent avant qu'il y ait un abattage.

Et faire ça, c'est facile!

Il ne s'agit pas d'être agressif à tort et à travers, mais de jouer avec une agressivité raisonnée et intelligente.

L'erreur que commettent beaucoup de joueurs de poker en tournoi, c'est de miser sur la force de leur main.

Pour gagner des jetons, vous allez tout simplement miser sur la main que vos adversaires n'ont pas.

Prenons un exemple:

Vous et votre adversaire recevez chacun une main de 2 cartes en Holdem.

Parmi les 2 paris ci-dessous, lequel choisiriez vous

pour miser tout votre argent?

- *vous avez une main premium*
- *votre adversaire n'a PAS une main premium*

Vous avez choisi la seconde option, n'est-ce pas?

Alors pourquoi ne le faites vous pas aux tables de poker?

Commencez à jouer ainsi, en misant vos jetons non pas sur la main que vous avez ou que vous voulez représenter mais sur la main que vos adversaires n'ont pas.

Vous verrez que vous serez largement gagnant en jetons.

Quelques précisions:

Cette technique est surtout efficace si vous avez peu d'adversaires: c'est plus facile de parier qu'un adversaire n'a pas une bonne main que de parier que 6 opposants ont chacun une main pourrie.

Alors, n'oubliez pas de jouer sur votre position, en sachant ce qui se passe avant vous.

Et relancez, pour éliminer des adversaires.

Si vous avez beaucoup d'adversaires, alors vous devrez jouer vos cartes... et ce sera alors beaucoup plus aléatoire.

Conclusion:

Si vous comprenez le principe de cette technique et que vous l'appliquez, alors vous gagnerez beaucoup de jetons... et vous serez bien armés quand le tournoi

deviendra hors de contrôle.

En conclusion...

Ce guide est maintenant presque terminé.

Si vous devez retenir une chose de cette lecture

C'est que les méthodes que vous avez apprises dans d'autres livres ne fonctionnent pas pour la plupart des tournois de poker en ligne.

La différence vient de la **STRUCTURE** des tournois. En ligne, la structure est beaucoup plus rapide.

Et pour gagner ces tournois, il faut appliquer non PAS DES TECHNIQUES DE POKER, mais des TECHNIQUES DE STRUCTURE.

Plus bas, vous trouverez un tableau des différences entre tournois lents et rapides.

Sachez qu'il existe des tournois lents sur internet (des tournois deep stack avec 5000 jetons au départ et où les niveaux de blinds durent 15, voire 20 minutes).

De même, il existe quelques tournois Live qui peuvent être considérés comme rapides.

Savoir «quantifier» cette rapidité vous permettra d'adapter votre stratégie: plus un tournoi est «rapide», moins vous avez besoin de compétences «poker» et plus vous devez jouer selon la «structure», en entrant dans plus de coups et plus violemment.

Dernier conseil: n'ayez jamais peur de l'élimination.

- Se faire éliminer en tentant de gagner des jetons, c'est mieux que de se laisser saigner à blanc par les blinds.
- Ne craignez pas d'être agressif, surtout si vous n'êtes pas un excellent joueur de poker: si vous n'êtes pas bon, alors soyez dangereux pour vos adversaires.
- Plus vous terminerez vos coups tôt avec agressivité, moins les compétences poker comptent. N'oubliez pas que pour embêter un pro, rien de mieux que se mettre à tapis preflop.

Bien sûr, vous pouvez vous demander si ces techniques marchent. Regardez les profils des joueurs qui gagnent régulièrement les tournois rapides: si vous les regardez jouer, vous verrez qu'ils appliquent ces techniques, avec un jeu Large et agressif.

Ne cherchez pas celui qui gagne un tournoi tous les 36 du mois, mais trouvez des joueurs qui gagnent régulièrement. Sur [Sharkscope](#), vous n'aurez aucune difficulté à en trouver.

Au delà de trouver des gagnants réguliers en tournoi multitable sur le web, sachez que ces joueurs existent, sur internet ou dans des cercles de jeu:

Thomas Hover est un ancien joueur de Blackjack qui fait autorité dans le domaine. Il s'est mis au poker et s'est créé une véritable réputation dans les tournois à structure rapide.

Neil Myers était fasciné par les tournois à structure rapide. Ce

consultant est un joueur discret, mais qui applique les techniques des tournois rapides dans les petites salles.

Blaneman est le pseudo d'un joueur en ligne qui a quadruplé sa bankroll en utilisant les techniques des tournois rapides sur internet.

JackCase est un joueur de poker en ligne qui joue essentiellement des tournois Turbo sur le net. Il termine ITM plus souvent qu'à son tour et a décuplé sa bankroll... (Oui: avec des TURBO... ceux où vous n'avez que 50 mains de "vie").

Je vous souhaite un excellent poker.

Si vous voulez maîtriser la méthode pour tournois rapides facilement et rapidement, alors suivez la formation: rendez-vous au dernier chapitre.

Mais avant tout, parcourez bien le tableau ci-dessous: si vous n'avez pas compris certains concepts, relisez ce guide.

En tournoi lent	En tournoi rapide sur internet
début du tournoi= mode survie	début du tournoi: pour l'accumulation de jetons
Tant que vous avez plus de 10BB, vous n'êtes pas short stack (Pour ceux qui ont lu Harrington: tant que votre M est supérieur à 5)	Dès que vous avez moins de 30BB, vous êtes short stack (fans de Harrington: dès que votre M est inférieur à 20)

En début de tournoi, il ne faut jouer que ses bonnes mains	En début de tournoi, il faut jouer plus de mains
Prendre des risques est inutile en début de tournoi	prendre des risques est obligatoire en début de tournoi
A la table finale, on peut encore utiliser ses compétences au poker pour gagner des jetons	A la table finale, il est trop tard pour penser à accumuler des jetons. Souvent même trop tard quand on entre dans les places payées!
La bulle est un moment crucial du tournoi	La bulle ne change rien à votre technique de jeu. La vraie "bulle online" est celle où il devient impossible d'utiliser ses compétences pour gagner des jetons car le tournoi devient trop rapide.
Appliquez le "gap concept" de Sklansky: pour suivre ou relancer, il faut une meilleure main que pour ouvrir	pour suivre ou relancer, il faut une meilleure position que l'ouvreur
Le slowplay est payant avec une très bonne main	Le slowplay est rarement payant et souvent plus risqué
Vous misez sur la force de votre main	Vous misez sur la faiblesse de la main adverse
Entrer dans les places payées est une réussite	Entrer dans les places payées sans un gros tas de jetons est un échec
Profiler ses adversaires est un talent nécessaire	Le profilage des adversaires n'est possible (et utile) que dans les tournois les moins rapides

<p>Les techniques de "structure de tournoi" représente en moyenne 10% de vos décisions (maxi 20%). Le reste, c'est des techniques de poker et des compétences des champions.</p>	<p>Les techniques liées à la structure du tournoi représente en moyenne 70% de votre jeu.</p>
<p>Vous gagnez des jetons en adaptant votre jeu à vos adversaires et en étant meilleur joueur de poker qu'eux sur:</p> <ul style="list-style-type: none">• la lecture de mains• le bluff• le calcul• le profilage• ...	<p>Vous gagnez des jetons en adaptant votre jeu à la structure du tournoi.</p>

La formation

Pour vous aider dans votre apprentissage des tournois de poker en ligne en partant du début, j'ai élaboré plusieurs formations, disponibles séparément ou comme une formation complète, simple et efficace.

Chaque formation comprend:

une video: je filme mon écran pour vous expliquer et vous montrer des concepts ultra faciles à comprendre. Pas de théorie incompréhensible. Juste du concret.

un livret ebook

les documents aide-mémoire des cours pour utiliser les bons outils rapidement.

Formation 1: Sélectionnez votre tournoi.

Tous les tournois ne sont pas de même rapidité. Vous saurez évaluer cette vitesse et déterminer la stratégie correspondant à chaque vitesse.

Formation 2: Montez un énorme tas de jetons

Apprenez à vous servir des vraies armes du joueur de tournoi grâce à ce mode d'emploi simple et efficace.

Formation 3: Dominez la table

Comment jouer quand vous rencontrez des joueurs qui résistent? Le jeu post flop n'aura plus de secrets pour vous. Il est rare, mais indispensable.

Formation 4: Atteignez la première place

Sachez QUAND le tournoi deviendra trop rapide et apprenez comment sécuriser les meilleures places payées.

La formation vous attend [sur le site](#).